Erstellung einer JEE Applikation zur Veranstaltungsverwaltung

WI44/14

Jan Raupach

Ann-Katrin Kottig

# Inhaltsverzeichnis

[1 1](#_Toc478590449)

[2 Kurzbeschreibung 1](#_Toc478590450)

[3 Umsetzung der User-Stories 1](#_Toc478590451)

[3.1 Anlegen einer neuen Veranstaltung (Manager) 1](#_Toc478590452)

[3.2 Veröffentlichen einer Veranstaltung (Manager) 1](#_Toc478590453)

[3.3 Bearbeiten einer nicht veröffentlichten Veranstaltung (Manager) 1](#_Toc478590454)

[3.4 Suchen nach einer Veranstaltung 1](#_Toc478590455)

[3.5 Anzeigen von Details zu einer Veranstaltung 2](#_Toc478590456)

[3.6 Erhalten eines eindeutigen Reservierungscodes bei der Reservierung 2](#_Toc478590457)

[3.7 Anzeigen einer Liste aller Reservierungen (Manager) 2](#_Toc478590458)

[3.8 Anzeige noch verfügbarer Tickets 2](#_Toc478590459)

[4 Sprint-Backlog 2](#_Toc478590460)

[5 Datenmodell 3](#_Toc478590461)

[6 Installationshinweise 3](#_Toc478590462)

# Kurzbeschreibung

In der Webanwendung zur Veranstaltungsverwaltung ist es einem Anwender möglich alle veröffentlichten Veranstaltungen einzusehen und nach ihnen zu suchen. Der Anwender kann sich zudem als einfacher Nutzer oder als Manager zu registrieren. Nach einer Registrierung ist eine Anmeldung mit Benutzername und Passwort möglich. Ein angemeldeter Anwender kann Tickets zu einer Veranstaltung reservieren und seine Reservierungen in einer Übersicht ansehen. Ein angemeldeter Manager kann neue Veranstaltungen erstellen und seine eigenen noch nicht veröffentlichten Veranstaltungen bearbeiten. Desweiteren kann er eine Übersichten zu seinen eigenen Veranstaltungen sowie zu alle Reservierungen seiner Veranstaltungen ansehen.

Die Webanwendung ist nach dem Model-View-Controller-Prinzip aufgebaut. Die Models sind hierbei die Entitäten und die Services (DAOs). Sie regeln die Geschäftslogik. Die XHTML-Seiten und die Beans bilden die Views der Anwendung ab. In ihnen ist die Struktur der Oberfläche hinterlegt. Als Controller besitzt die Webanwendung verschiedene Converter und Validator, sowie die Klasse Security, in welcher beispielsweise der angemeldete Benutzer für die aktuelle Session hinterlegt wird. Über diese Controller kann der Programmfluss der Anwendung gesteuert werden.

# Umsetzung der User-Stories

## Anlegen einer neuen Veranstaltung (Manager)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
| Security |  |  |
| Models (Ticket, Veranstaltung, Nutzer) |  |  |
| MinimaleAnzahlTicketsValidator |  |  |
| DateValidator |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Login/Registrierung des Benutzers als Manager
2. Im Menü auf "Neue Veranstaltung" klicken
3. Die geforderten Werte (Titel, Beschreibung, Datum, Uhrzeit, Ort, Anzahl der Tickets, Ticketpreis) eingeben.
4. Auswahl "Veröffentlichen" (optional)
5. Klicken auf "Speichern".

## Veröffentlichen einer Veranstaltung (Manager)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

Variante 1: Neue Veranstaltung

1. Login/Registrierung des Benutzers als Manager
2. Im Menü auf "Neue Veranstaltung" klicken
3. Die geforderten Werte (Titel, Beschreibung, Datum, Uhrzeit, Ort, Anzahl der Tickets, Ticketpreis) eingeben.
4. Auswahl "Veröffentlichen"
5. Klicken auf "Speichern".

Variante 2: Bereits erstellte Veranstaltung

1. Login/Registrierung des Benutzers als Manager
2. Im Menü auf "Veranstaltung suchen" klicken
3. Klick auf Titel der noch nicht veröffentlichten Veranstaltung in "Meine Veranstaltungen"
4. Klicken auf "Bearbeiten"
5. Auswahl "Veröffentlichen"
6. Klicken auf "Speichern"

## Bearbeiten einer nicht veröffentlichten Veranstaltung (Manager)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Login/Registrierung des Benutzers als Manager
2. Im Menü auf "Veranstaltung suchen" klicken
3. Klick auf Titel der noch nicht veröffentlichten Veranstaltung in "Meine Veranstaltungen"
4. Klicken auf "Bearbeiten"
5. Die geforderten Werte (Titel, Beschreibung, Datum, Uhrzeit, Ort, Anzahl der Tickets, Ticketpreis) eingeben
6. Auswahl "Veröffentlichen" (optional)
7. Klicken auf "Speichern"

## Suchen nach einer Veranstaltung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Klicken auf "Veranstaltung suchen"
2. Eingabe eines Suchtextes
3. Einschränkung der Suche über die Felder "von", "bis" und "Anzahl verfügbarer Tickets" (optional)

## Anzeigen von Details zu einer Veranstaltung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Klick auf Titel der Veranstaltung in "Meine Veranstaltungen", "Veranstaltung suchen" oder "Home"

## Erhalten eines eindeutigen Reservierungscodes bei der Reservierung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

Variante 1:

1. Login/Registrierung des Benutzers
2. Suchen der Veranstaltung in "Veranstaltung suchen"
3. Eingabe der Anzahl Tickets
4. Klicken auf "Reservieren"

Variante 2:

1. Login/Registrierung des Benutzers
2. Klick auf Titel der Veranstaltung in "Meine Veranstaltungen", "Veranstaltung suchen" oder "Home" (Veranstaltung muss veröffentlicht sein")
3. Eingabe der Anzahl Tickets
4. Klicken auf "Reservieren"

## Anzeigen einer Liste aller Reservierungen (Manager)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Login/Registrierung des Benutzers als Manager
2. Im Menü auf "Meine Veranstaltungen" klicken
3. Auf "Reservierungen" klicken

## Anzeige noch verfügbarer Tickets

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Komponente/Klasse | Aufgabe | Zugehörigkeit |
|  |  |  |

Schritte zur Anwendung der Story:

1. Enthalten in den Listen der "Home"- "Veranstaltung suchen"- und "Meine Veranstaltungen"-Seiten
2. Enthalten in der Detail-Ansicht einer Veranstaltung

# Sprint-Backlog

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Task | Beschreibung | Story | Entwickler |
| Hibernate Einbindung |  | 1-8 | Jan Raupach |
| Erstellen der Entities |  | 1-8 | Jan Raupach |
| Erstellen der DAOs |  | 1-8 | Jan Raupach |
| Entwicklung des Logins und Logouts |  | 1-8 | Ann-Katrin Kottig |
| Entwicklung der Registrierung |  | 1-8 | Ann-Katrin Kottig |
| Entwicklung der Startseite |  | - (z.T. 5; 8) | Ann-Katrin Kottig |
| Entwicklung der "Veranstaltung-Detail"-Seite |  | 2; 3; 5; 8 | Ann-Katrin Kottig |
| Entwicklung der "Veranstaltung suchen"-Seite |  | 4; 8 | Jan Raupach |
| Entwicklung der "neue Veranstaltung"-Seite |  | 1; 2 | Jan Raupach |
| Entwicklung der "Meine Veranstaltungen"-Seite |  | 7 | Ann-Katrin Kottig |
| Entwicklung der "Meine Reservierungen"-Seite |  | - | Ann-Katrin Kottig |
| Messages einbinden |  | 1-8 | Ann-Katrin Kottig  Jan Raupach |
| Converter einbinden |  | 1-8 | Ann-Katrin Kottig  Jan Raupach |
| Testen | 1-8 | Alle | Ann-Katrin Kottig  Jan Raupach |

Hinweis: Die Nummern der User-Stories entsprechen den Kapitelnummern des Vorangegangenen Kapitels.

# Datenmodell

# Installationshinweise